



ΒΙΒΛΙΟΔΡΟΜΙΕΣ 2024

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Σάββατο 6 Απριλίου_10π.μ_στα Εκπαιδευτήρια Μπουγά

ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ

2

ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΒΙΒΛΙΟΔΡΟΜΟΥΣ

10.00
10.45

»»» ΖΩΓΡΑΦΙΣΕ ΤΟ ΑΛΛΙΩΣ

Ένας διαγωνισμός ζωγραφικής για όλους. Επέλεξε, εμπνεύσου και ζωγράφιτέ το αλλιώς.

»»» ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗ ΧΑΡΤΙΟΥ

Τίποτε δεν πετώ και δημιουργώ με υλικά που επανακυκλοποιώ.

»»» FOOTBALL ROBOT PLAYER

Παίζουν μπάλα τα ρομπότ;

»»» ΠΑΡΕΑ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΑΜΥΘΟΠΑΡΕΑ

Σε περιμένει ένα διασκεδαστικό παιχνίδι με ήρωες παραμυθιών.

»»» ΑΡΜΟΝΟΓΡΑΦΟΣ ΤΑΛΑΝΤΟΣΕΩΝ

Με ταλαντώσεις στο λεπτό δημιουργείς κάτι μαγικό!
(Από το Εργαστήριο Φυσικών Επιστημών)

»»» ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

"READY TO READ"

Χαρίσε μας την πιο δυνατή και καθαρή φωνή σου στα Αγγλικά.
(για μαθητές Ε' & Στ' Δημοτικού)

»»» ΕΚΘΕΣΗ ΒΙΒΛΙΟΥ

Μια εμπλουτισμένη έκθεση παιδικού βιβλίου σας περιμένει από το κατάστημα της πόλης μας «bookmark».

ΠΡΟΠΡΟΝΗΠΙΑ

10.45

11.30

Χαρισματική Βιβλιοθήκη

- Διαδραστική αφήγηση παραμυθιού "Χαρισματική Βιβλιοθήκη".
- Παρουσίαση Προγράμματος Χαρισματικής Βιβλιοθήκης.

(Στην αίθουσα 1)

11.30

12.15

Παίζω με τα παραμύθια

- Ο λόκος ζανατύρισε.
 - Μικροί εικονογράφοι.
 - Να σας πω μια ιστορία;
- (Στην αυλή του Παιδικού Σταθμού)

12.15

12.45

Το δικό μας βιβλίο

Με ανεβασμένη διάθεση, τρελή φαντασία και υπέροχα πράγματα δημιουργούμε το δικό μας βιβλίο
(Στον αίθριο χώρο του Γυμνασίου-Λυκείου)

13.00

Κλήρωση δώρων

- Επιτραπέζια παιχνίδια και βιβλία από την ελληνική εταιρεία "Δεσώλλας"
- 2 ποδήλατα από το κατάστημα "Καπόδλιανης"

(Στον αίθριο χώρο του Γυμνασίου-Λυκείου)

Σε περίπτωση που κληρωθεί το όνομα ενός μαθητή και απουσιάζει την ώρα της κλήρωσης, η κλήρωση προχωράει στον επόμενο νικητή.



ΝΗΠΙΑ - ΠΡΟΝΗΠΙΑ

10.45
11.30

Διαγωνισμός ζωγραφικής

11.30
12.15

Κουκλοθέατρο - Παιχνίδι
θεατροπαιχνίδι βασισμένο στο
βιβλίο "Όταν ο Βιβλιοπόντικας
συνάντησε την Τίτα Γραβιέρα"
του Βαγγέλη Ηλιόπουλου.

(Στην αίθουσα 2)

12.15
12.45

Το δικό μας βιβλίο
Με ανεβασμένη διάθεση, τρελή
φαντασία και υπέροχα χρώματα
δημιουργούμε το δικό μας βιβλίο


(Στον αίθριο χώρο του Γυμνασίου-Λυκείου)

13.00

Κλήρωση δώρων

- Επιτραπέζια παιχνίδια και βιβλία από την ελληνική εταιρεία "Δεσόγλας"
- 2 ποδήλατα από το κατάστημα "Καπότσανης"

(Στον αίθριο χώρο του Γυμνασίου-Λυκείου)



Σε περίπτωση που κληρωθεί το όνομα ενός μαθητή
και απουσιάζει την ώρα της κλήρωσης,
η κλήρωση προχωράει στον επόμενο νικητή.

Α' έως ΣΤ'

10.45
11.30

Γραπτός διαγωνισμός

Α' + Β'

11.30
12.15

Άκου, νιώσε, πες...

Θεατροπαιδαγωγικά παιχνίδια
εστιασμένα στις αισθήσεις.

(Στις αίθουσες Γυμναστηρίων Γυμνασίου-Λυκείου)

Γ' & Δ'

11.30
12.15

Ψάξε, ψάξε και θα το βρεις...

Ένα παιχνίδι κρυμμένου θησαυρού για
δραστήριους βιβλιοδρόμους.

(Στον προαύλιο χώρο του σχολείου)

Ε' + ΣΤ'

11.30
12.15

Διαδικτυακή συνάντηση

Διαδικτυακή συνάντηση με τον
συγγραφέα Ανδριόπουλο Θοδωρή για
ένα παιχνίδι γεμάτο μυστήριο.

(Αίθουσα 3)



Ο Θοδωρής Ανδριόπουλος διδάσκει μαθηματικά στο Αμερικάνικο Κολλέγιο της Θεσσαλονίκης και έχει γράψει δύο βιβλία για μαθηματικά.

Έχει βραβευτεί από το Υπουργείο Παιδείας για την καινοτόμο δράση του στην εκπαίδευση.

Με την εργασία του "Ποιος σκότωσε τον κύριο Χ;"

κέρδισε στο 6ο Πανευρωπαϊκό Φόρουμ Πρωτοπόρων Δασκάλων της Microsoft.

Τον Μάρτιο του 2009 στη Βιέννη κέρδισε την 3η θέση στην ειδική κατηγορία

όπου οι ευρωπαίοι εκπαιδευτικοί ψηφίζουν την καλύτερη εργασία

ενώ στο site της γερμανικής Microsoft

του απονεμήθηκε ο τίτλος "Καθηγητής του μήνα Ιανουάριου 2010".

Ε΄ + ΣΤ΄

12.15
12.45

Ας πειραματιστούμε...

Έφτασε η ώρα να πειραματιστούμε
παιγνιδιάρικα.

(Στον προαύλιο χώρο του σχολείου)

12.15
12.45

Το δικό μας βιβλίο

Με ανεβασμένη διάθεση, τρελή
φαντασία και υπέροχα πράγματα
δημιουργούμε το δικό μας βιβλίο.

(Στον αίθριο χώρο του Γυμνασίου-Λυκείου)

13.00

Κλήρωση δώρων

- Επιτραπέζια παιχνίδια και βιβλία από
την ελληνική εταιρεία "Δεσύλλας"
- 2 ποδήλατα από το κατάστημα
"Καπόδριαννης"

(Στον αίθριο χώρο του Γυμνασίου-Λυκείου)

Σε περίπτωση που κληρωθεί το όνομα ενός μαθητή και
απουσιάζει την ώρα της κλήρωσης,
η κλήρωση προχωράει στον επόμενο νικητή.